

目次

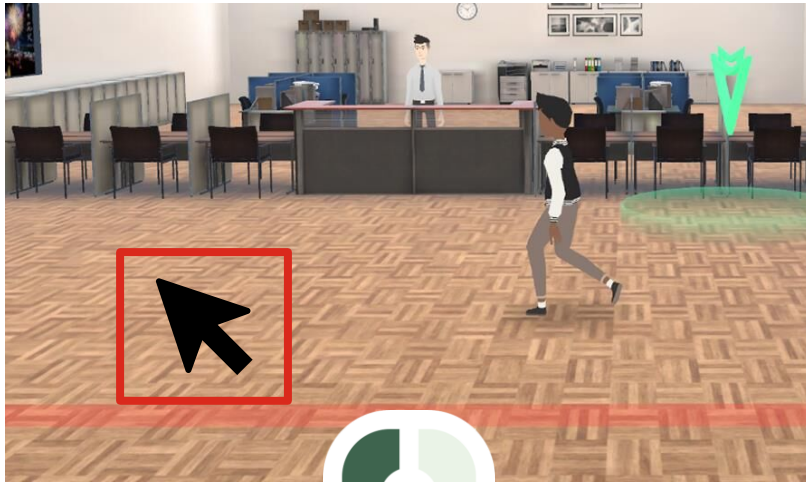
● 利用手順 1	アバターの操作方法	...2	● 利用手順 6	防災マップの操作方法	...22
1.	パソコンでの操作方法		1.	避難所スポットの確認方法	
2.	タブレット・スマートフォンでの操作方法		2.	ハザードマップの表示方法	
● 利用手順 2	コミュニケーションツールの操作方法	...4	3.	フィルター機能の使い方	
1.	ボイスチャットの操作方法		● 利用手順 7	その他3Dマップの共通機能の説明	...25
2.	テキストチャットの操作方法		1.	レイヤーの切り替え方法	
3.	その他コミュニケーションツールの操作方法		2.	ミニマップと2Dマップの活用方法	
● 利用手順 3	その他機能の説明	...8	3.	ピンの配置方法	
1.	NPCとの会話・クイズ		4.	個別ブース内の移動方法	
● 利用手順 4	市役所ロビーの操作方法	...9	5.	市役所ロビーに戻る方法	
1.	告知ポスターの確認方法		● 利用手順 8	子どもの居場所の操作方法	...32
2.	移動先を選ぶ方法		1.	グループワーク会場の操作方法	
	・ 文化財マップに移動する方法		2.	登壇イベント会場の操作方法	
	・ 防災マップに移動する方法		3.	雑談会場の操作方法	
	・ 子どもの居場所に移動する方法		● 利用手順 9	会議室の操作方法	...37
	・ 会議室に移動する方法		1.	会議室の操作方法	
3.	タイトル画面に戻る方法				
● 利用手順 5	文化財マップの操作方法	...19			
1.	文化財スポットの確認方法				
2.	モデルコースの確認方法				
3.	フィルター機能の使い方				

利用手順 1 アバターの操作方法

(1) パソコンでの操作方法

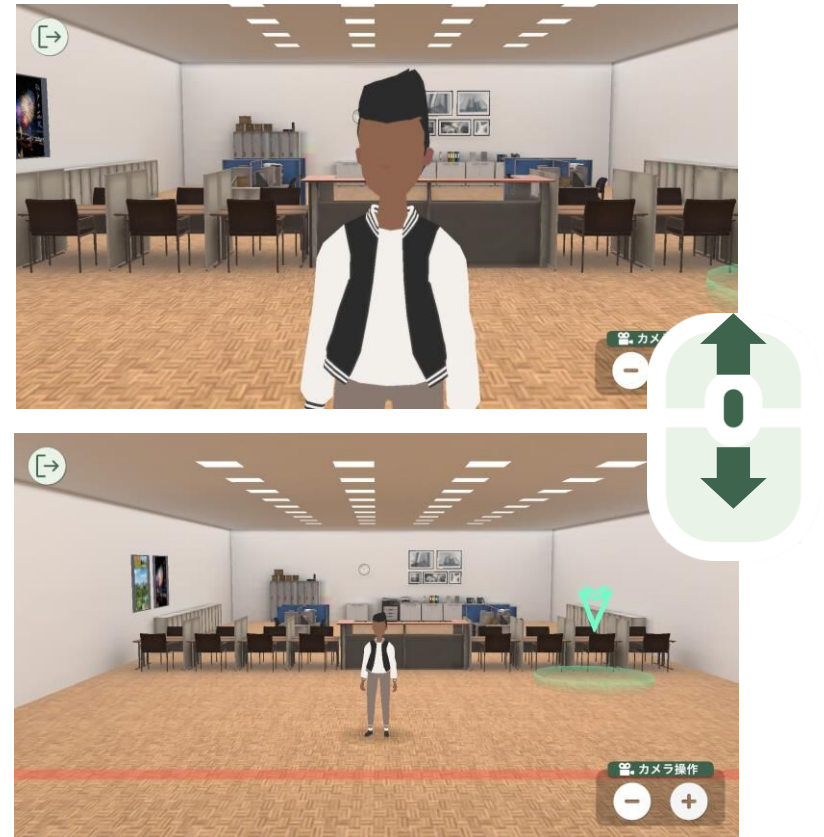
1

進みたい場所の地面を左クリックすると、アバターがその場所に移動します



2

マウスホイールを上に戻すと視点が拡大し、下に回すと視点が縮小します

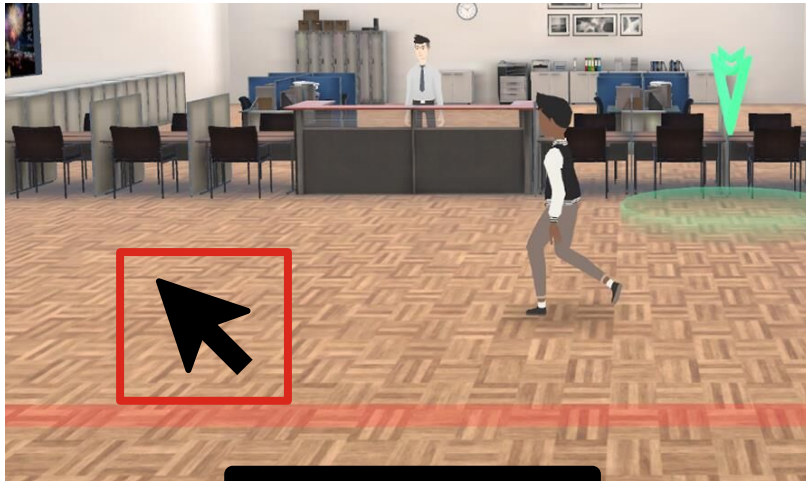


利用手順 1 アバターの操作方法

(2) タブレット・スマートフォンでの操作方法

1

進みたい場所の地面をタップすると、アバターがその場所に移動します



2

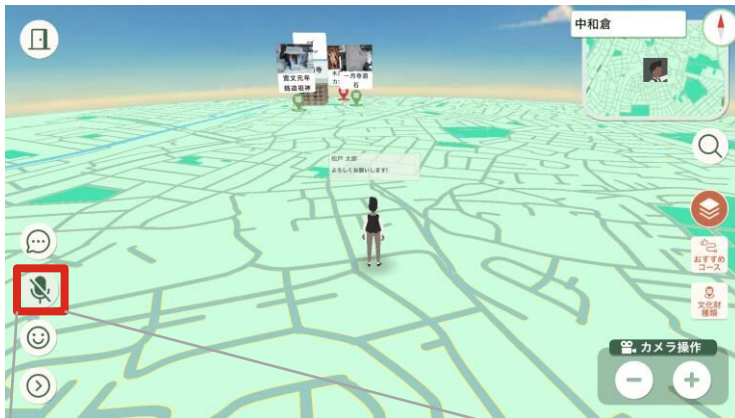
画面右下の【+】ボタンをクリックすると視点が縮小し、【-】ボタンをクリックすると視点が拡大します



利用手順 2 コミュニケーションツールの操作方法

(1) ボイスチャットの操作方法

- 1 画面左側に表示されている【マイク】ボタンをクリックしてください



- 2 初回のみマイク使用許可の確認画面が表示されるので、【サイトへのアクセス時は許可】をクリックして、ブラウザ検索バーに『マイクを使用中』が表示されるか確認します

🔊 利用可能なマイクの使用 (3)



Headset Microphone (Oculus Virt...

サイトへのアクセス時は許可

今回のみ許可

許可しない



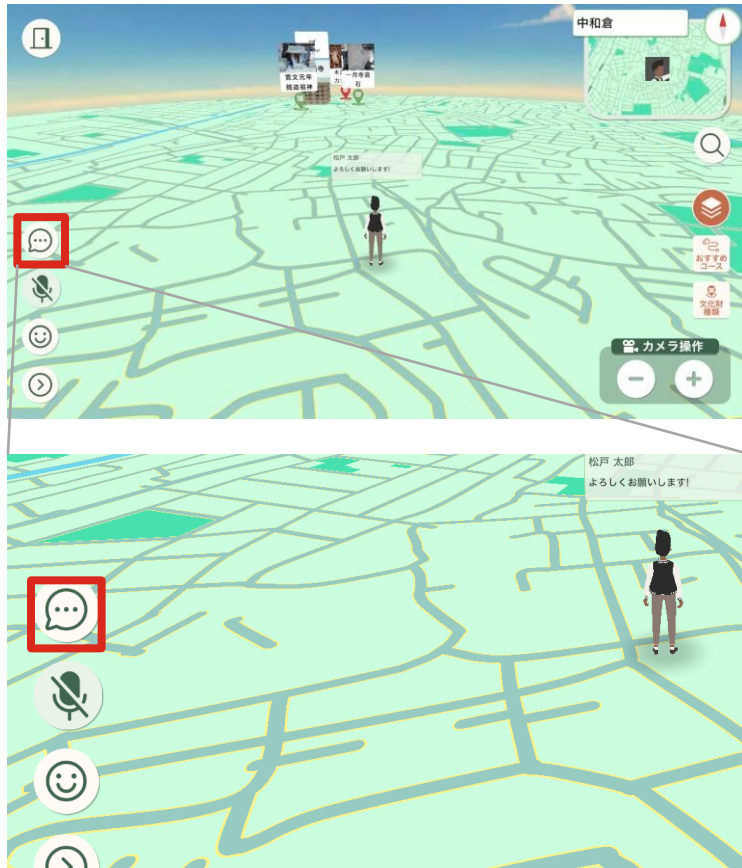
マイクを使用中

利用手順 2 コミュニケーションツールの操作方法

(2) テキストチャットの操作方法

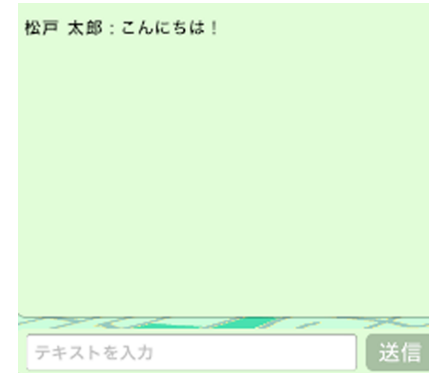
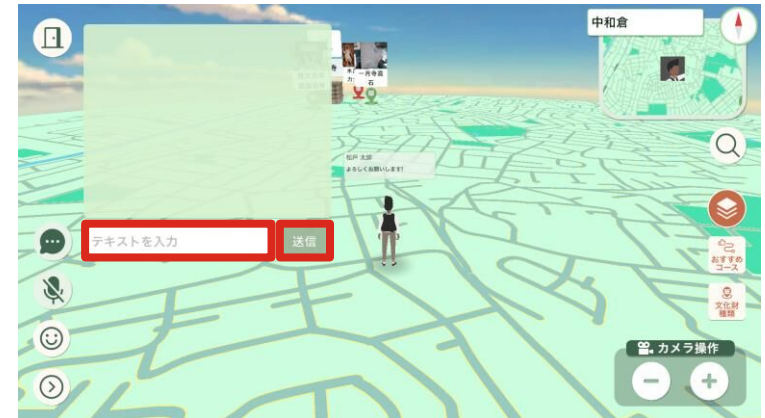
1

画面左側に表示されている【テキストチャット】ボタンをクリックしてください



2

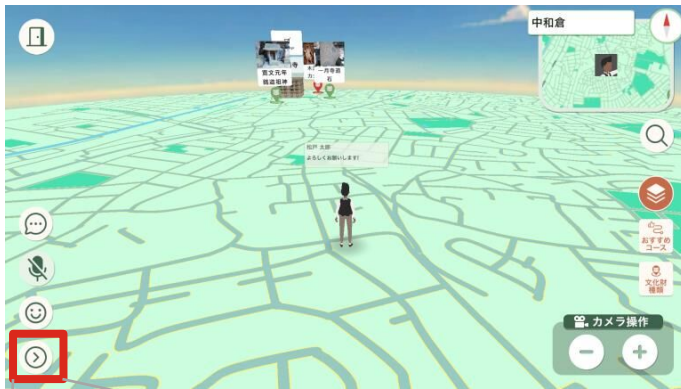
メッセージ入力欄にコメントを入力し、【送信】ボタンをクリックすると、同じ空間内にいる他のユーザーにメッセージを送信できます



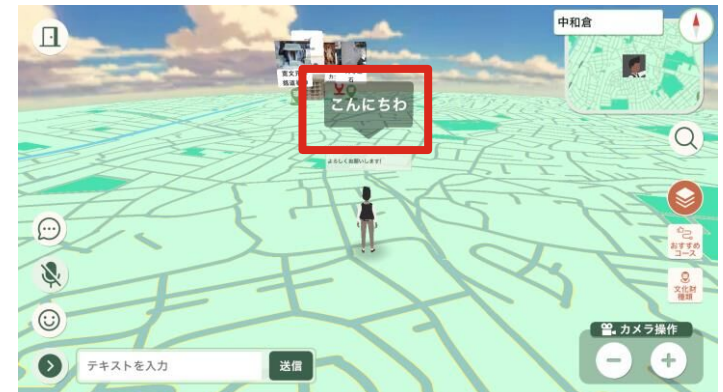
利用手順2 コミュニケーションツールの操作方法

(3) その他コミュニケーションツールの操作方法 -3Dテキストチャット-

1 画面左側に表示されている【矢印】ボタンをクリックしてください



2 メッセージ入力欄にコメントを入力し、【送信】ボタンをクリックすると、同じ空間内にいる他のユーザーに3Dメッセージが送信されます

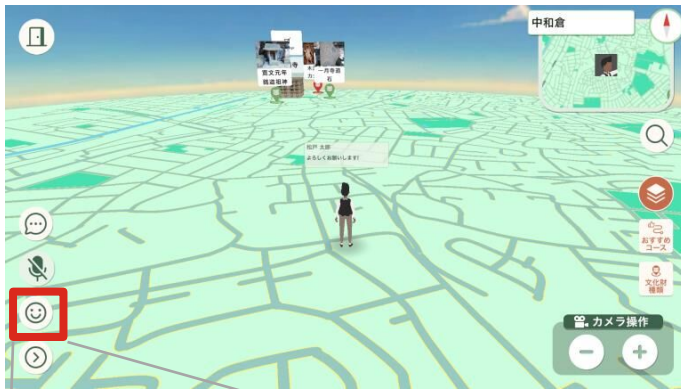


利用手順2 コミュニケーションツールの操作方法

(3) その他コミュニケーションツールの操作方法 -エモーションスタンプ-

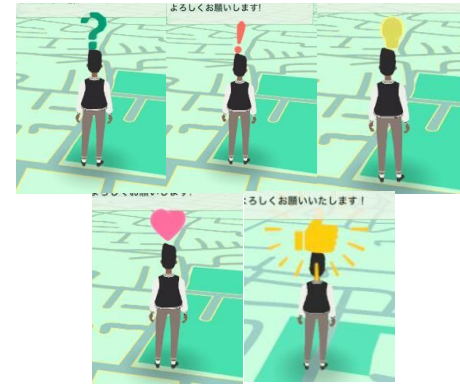
1

画面左側に表示されている【絵文字】ボタンをクリックしてください



2

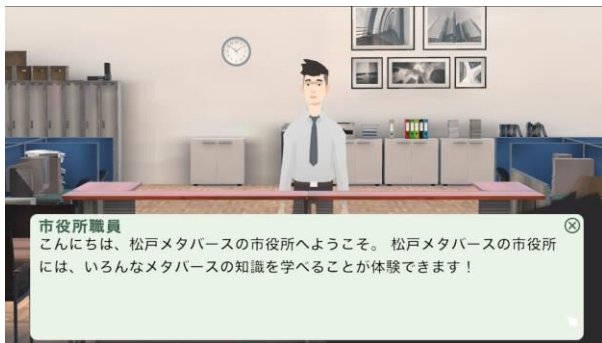
【エモーションスタンプ】ボタンをクリックすると、アバターの頭上に3Dアイコンが表示されます



利用手順3 その他機能の説明

(1) NPCとの会話・クイズ

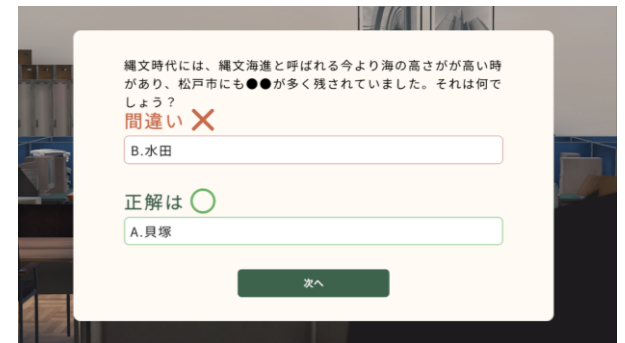
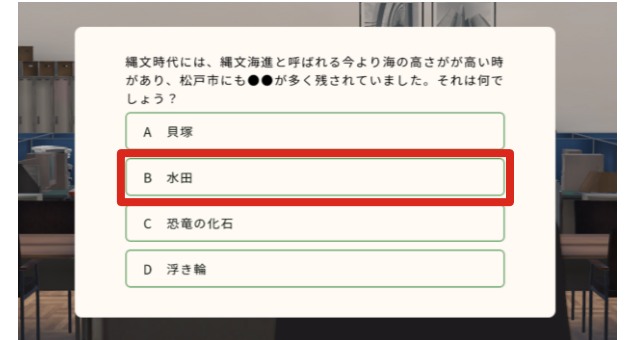
1 空間内にいる市役所職員アバターをクリックすると、会話を開始できます



2 クイズを勧められた際は、【はい】をクリックするとクイズ画面が表示されます



3 問題の内容を確認し、正解だと思う選択肢をクリックすると、正解か不正解が表示されます



利用手順4 市役所ロビーの操作方法

(1) 告知ポスターの確認方法

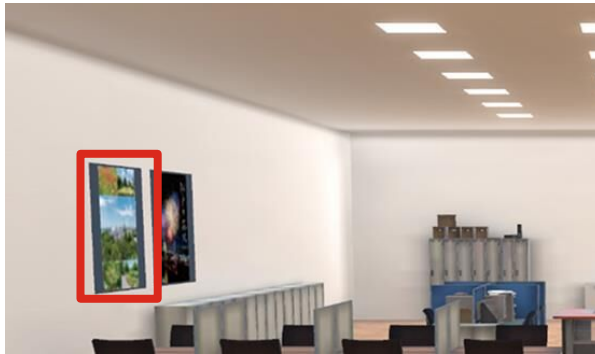
1

市役所ロビーには、松戸市やメタ
まーつ内のイベントを案内する告知
ポスターが掲示されています



2

確認したい告知ポスターをクリック
すると、その内容が拡大表示され
ます



3

画面右上の【×】ボタンをクリック
すると、拡大表示を閉じて通常の
操作に戻ります



利用手順4 市役所ロビーの操作方法

(2) 移動先を選ぶ方法 -文化財マップに移動する方法-

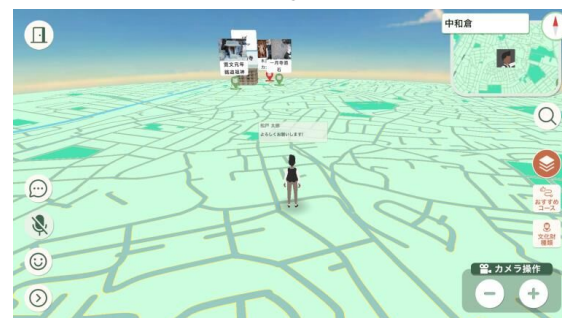
1 市役所ロビー内の出口オブジェクトにアバターを移動させると、移動先選択画面が表示されます



2 【>】をクリックすることで、次の移動先の詳細を閲覧でき、【<】をクリックすることで、前の移動先の詳細を閲覧できます



3 文化財マップを選択し、【参加】をクリックすると3Dマップに移動します



利用手順4 市役所ロビーの操作方法

(2) 移動先を選ぶ方法 -防災マップに移動する方法-

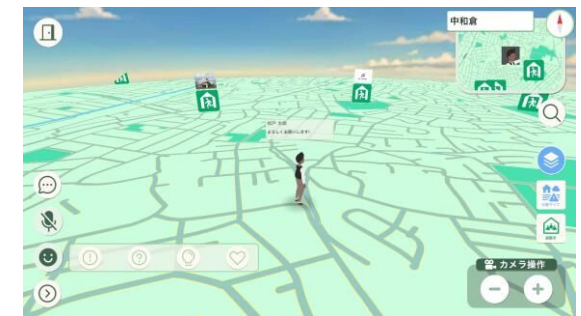
1 市役所ロビー内の出口オブジェクトにアバターを移動させると、移動先選択画面が表示されます



2 【>】をクリックすることで、次の移動先の詳細を閲覧でき、【<】をクリックすることで、前の移動先の詳細を閲覧できます



3 防災マップを選択し、『参加』をクリックすると、3Dマップに移動します



利用手順4 市役所ロビーの操作方法

(2) 移動先を選ぶ方法 ー子どもの居場所に移動する方法ー

1 市役所ロビー内の出口オブジェクトにアバターを移動させると、移動先選択画面が表示されます



2 【>】をクリックすることで、次の移動先の詳細を閲覧でき、【<】をクリックすることで、前の移動先の詳細を閲覧できます



3 子どもの居場所を選択し、【参加】をクリックすると、イベント一覧画面が表示されます



利用手順 4 市役所ロビーの操作方法

(2) 移動先を選ぶ方法 ー子どもの居場所に移動する方法ー

- 4 イベント一覧画面が表示されたら、参加したいイベントを選び、パスワードを入力して【参加】をクリックしてください



※参加可能な人数には上限があります

※イベントに参加するには、事前にイベント開催者からパスワードを確認してください

- 5 イベント参加確認画面が表示されたら、内容を確認して参加するをクリックすると、会場に遷移します



利用手順4 市役所ロビーの操作方法

(2) 移動先を選ぶ方法 -オープン会議室に移動する方法-

1 市役所ロビー内の出口オブジェクトにアバターを移動させると、移動先選択画面が表示されます



2 【>】をクリックすることで、次の移動先の詳細を閲覧でき、【<】をクリックすることで、前の移動先の詳細を閲覧できます



3 会議室を選択した状態で【参加】をクリックすると、会議室一覧画面が表示されます



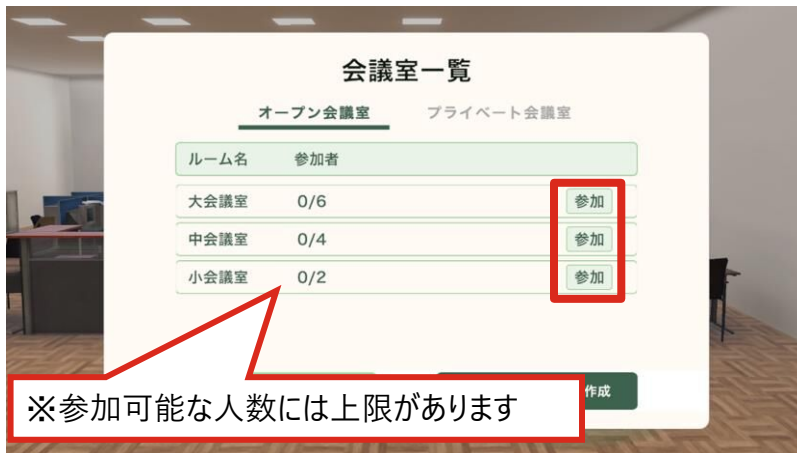
利用手順4 市役所ロビーの操作方法

(2) 移動先を選ぶ方法 -オープン会議室に移動する方法-

4

オープン会議室一覧から、入室したい会議室
(大・中・小) の【参加】をクリックしてください

会議室に入室すると、他の参加者とリアルタイム
でコミュニケーションを取ることができます



6名まで利用できる大会議室



4名まで利用できる中会議室



2名まで利用できる小会議室

利用手順4 市役所ロビーの操作方法

(2) 移動先を選ぶ方法 –プライベート会議室に移動する方法–

1 市役所ロビー内の出口オブジェクトにアバターを移動させると、移動先選択画面が表示されます



2 【>】をクリックすることで、次の移動先の詳細を閲覧でき、【<】をクリックすることで、前の移動先の詳細を閲覧できます



3 会議室を選択し、【参加】をクリックすると、会議室一覧画面が表示されます



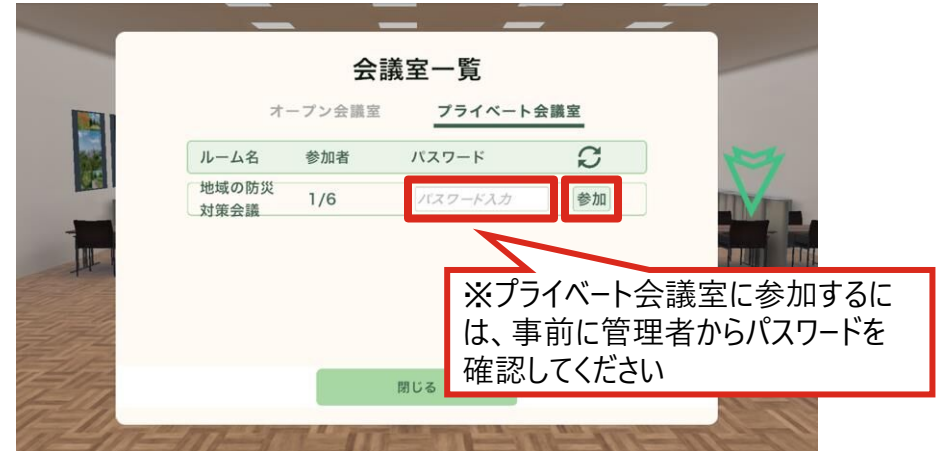
利用手順4 市役所ロビーの操作方法

(2) 移動先を選ぶ方法 -プライベート会議室に移動する方法-

4 会議室一覧画面で、【プライベート会議室】タブをクリックしてください



5 プライベート会議室一覧から、入室したい会議室の指定されたパスワードを入力し、【参加】ボタンをクリックすると、会議室ブースに移動します



※プライベート会議室に参加するには、事前に管理者からパスワードを確認してください



利用手順4 市役所ロビーの操作方法

(3) タイトル画面に戻る方法

1

画面左上に表示されている【Exit】ボタンをクリックしてください



2

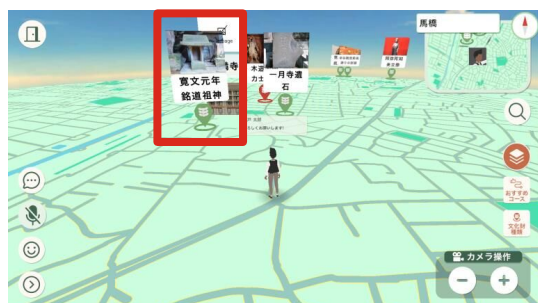
【はい】ボタンをクリックすると、タイトル画面に移動します



利用手順 5 文化財マップの操作方法

(1) 文化財スポットの確認方法

1 3Dマップ上の文化財スポットピンをクリックすると、その文化財の詳細情報画面が表示されます



2 文化財スポットの詳細画面で、さらに詳しい情報を確認したい場合は、【詳細ページ】ボタンをクリックしてください



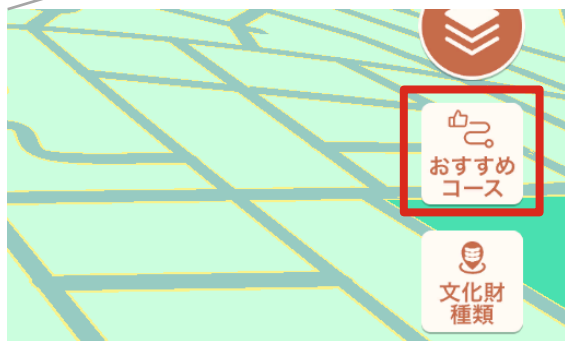
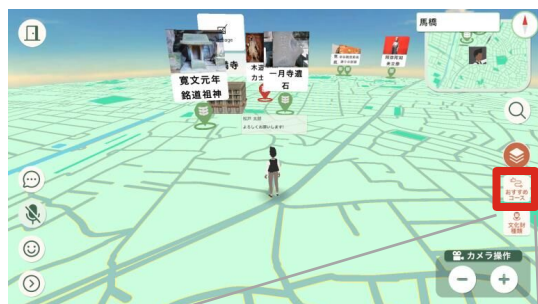
3 利用中のブラウザで、新しいタブが開き、外部サイトが表示されます



利用手順 5 文化財マップの操作方法

(2) モデルコースの確認方法

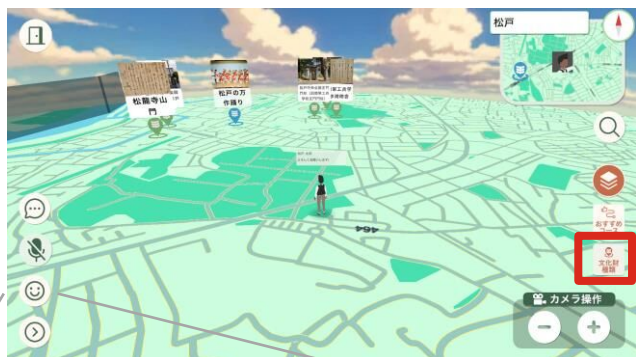
- 1 画面右側に表示されている【おすすめコース】ボタンをクリックしてください
- 2 モデルコース選択画面で【適用】ボタンをクリックすると、モデルコースが3Dマップ上に表示されます
- 3 モデルコースを停止するには、再度【モデルコース】ボタンをクリックしてください



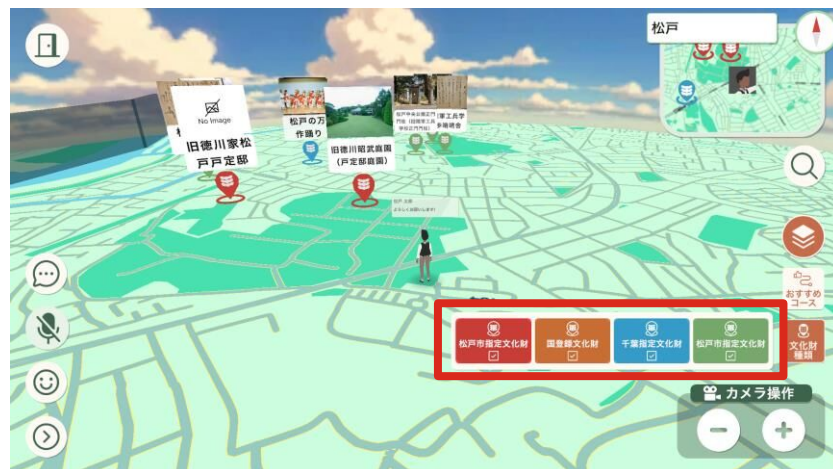
利用手順 5 文化財マップの操作方法

(3) フィルター機能の使い方

- 1 画面右側にある【文化財種類】ボタンをクリックしてください



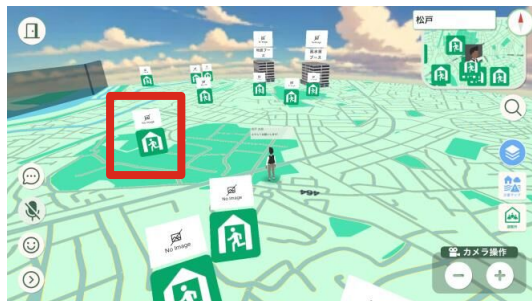
- 2 文化財の各種類ボタンをクリックすると、3Dマップ上に表示される文化財スポット情報が選択した種類に応じてフィルタリングされます



利用手順 6 防災マップの操作方法

(1) 避難所スポットの確認方法

1 3Dマップ上の避難所スポットピンをクリックすると、その避難所の詳細情報画面が表示されます



2 避難所スポットの詳細画面で、さらに詳しい情報を確認したい場合は、【詳細ページ】ボタンをクリックしてください



3 利用中のブラウザで、新しいタブが開き、外部サイトが表示されます



利用手順 6 防災マップの操作方法

(2) ハザードマップの表示方法

1 画面右側に表示されている【災害マップ】ボタンをクリックしてください



2 災害種別ごとのボタンをクリックすると、選択した災害に対応したハザードマップが地図上に表示されます



3 歩行モードに戻るには、再度【災害マップ】ボタンをクリックしてください



利用手順 6 防災マップの操作方法

(3) フィルター機能の使い方

1 画面右側にある【災害種別】ボタンをクリックしてください



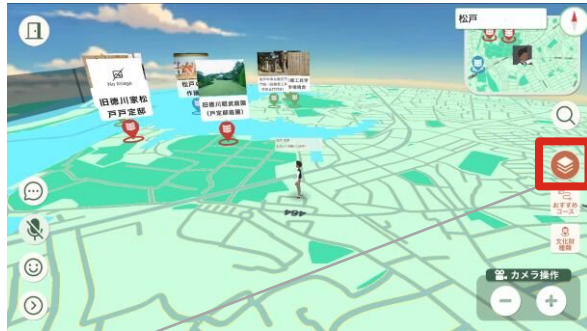
2 災害対象となる指定緊急避難場所や指定避難場所をクリックすると、3Dマップ上に表示される避難所スポット情報が、選択した災害種別に応じてフィルタリングされます



利用手順 7 その他3Dマップの共通機能の説明

(1) レイヤーの切り替え方法

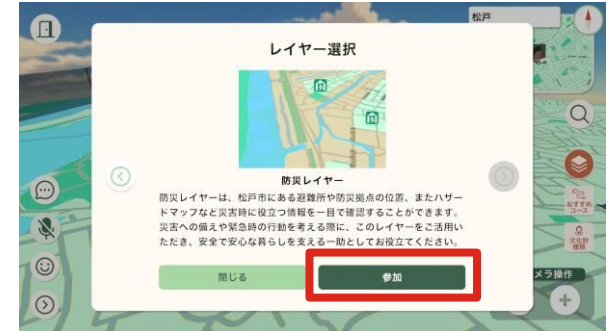
1 画面右側に表示されている【レイヤー】アイコンをクリックしてください



2 【>】ボタンをクリックすると次のレイヤーの詳細画面が表示され、【<】ボタンをクリックすると前のレイヤーの詳細画面が表示されます



3 レイヤー選択画面で、切り替えたいレイヤーを選択し、【参加】ボタンをクリックすると、選択したレイヤーが表示されます



利用手順 7 その他3Dマップの共通機能の説明

(2) ミニマップと2Dマップの活用方法

1 画面右側に表示されている【ミニマップ】をクリックしてください



2 マウスを左クリックしたままドラッグすると2Dマップを移動でき、マウスホイールを回転させると拡大・縮小が可能です



3 スポットピンや他のプレイヤーにカーソルを重ねると、画面下部に情報が表示されます



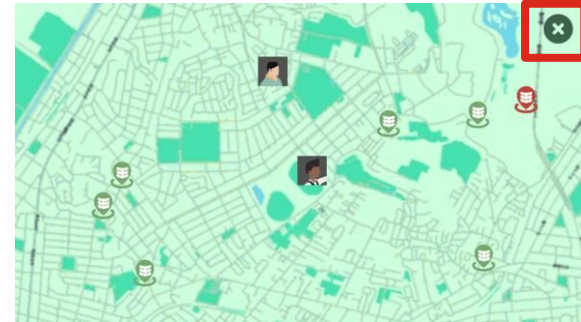
利用手順 7 その他3Dマップの共通機能の説明

(2) ミニマップと2Dマップの活用方法

- 4 スポットピンや他のプレイヤーのアイコンにカーソルを合わせてクリックし、【ここへ行く】を選択すると、アバターが指定した位置まで自動的に移動します



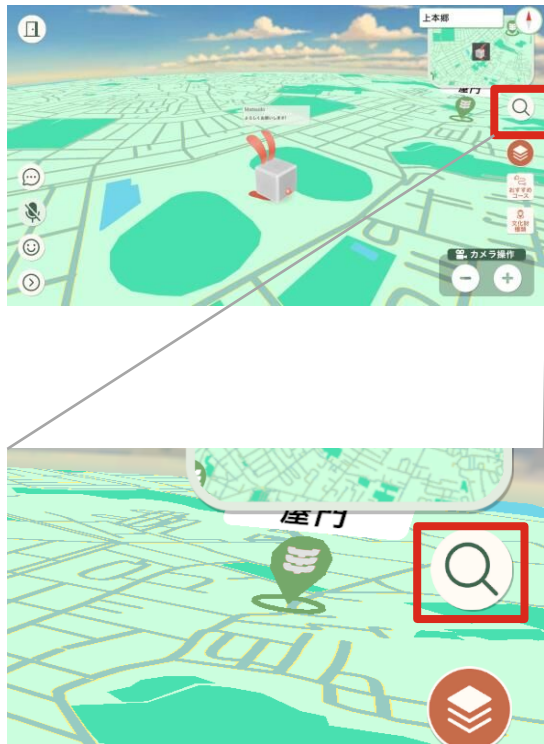
- 5 2Dマップの画面右上にある【×】ボタンをクリックすると、2Dマップが閉じられ、3Dマップに切り替わります



利用手順 7 その他3Dマップの共通機能の説明

(3) ピンの配置方法

1 画面右側に表示されている【検索】アイコンをクリックしてください



2 検索バーに松戸市内の郵便番号をハイフン無しで入力し、【検索】ボタンをクリックしてください



※松戸市内の郵便番号以外は入力できません

3 検索候補から行先を選択し、【GO】ボタンをクリックすると、アバターが目的地に移動します



利用手順 7 その他3Dマップの共通機能の説明

(3) ピンの配置方法

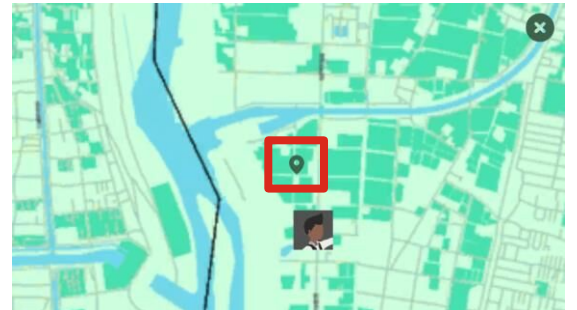
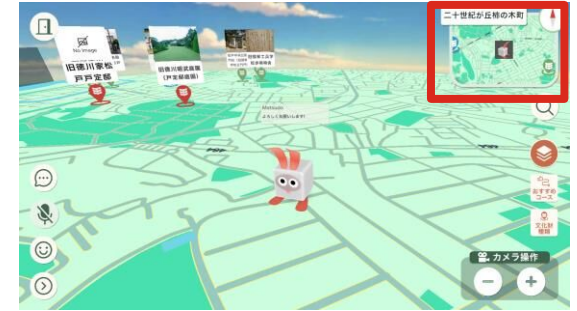
- 4 目的地に到着すると、『この場所にピンを立てますか』と表示されます。【はい】をクリックすると、その場所にピンを配置できます



- 5 配置したピンを削除する場合は、ピン上の【×】アイコンをクリックしてください



- 6 画面右上の【ミニマップ】をクリックすると、2Dマップ上で配置したピンの位置を確認できます



利用手順 7 その他3Dマップの共通機能の説明

(4) 個別ブース内の移動方法

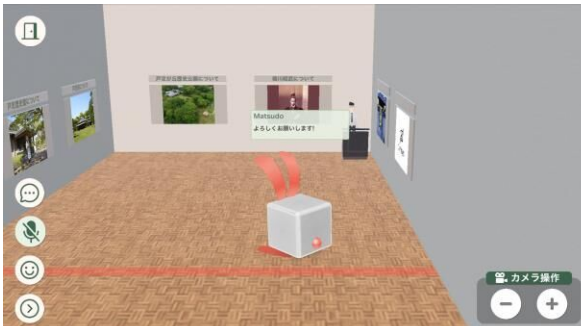
1 3Dマップ上に表示されているスポットピンをクリックすると、そのスポットの詳細情報画面が表示されます



2 詳細情報画面に【ブースに移動】ボタンが表示されている場合、そのボタンをクリックすると、個別ブースに移動します



3 個別ブース内にある掲示パネルをクリックすると、そのパネルに対応する詳細情報が表示されます

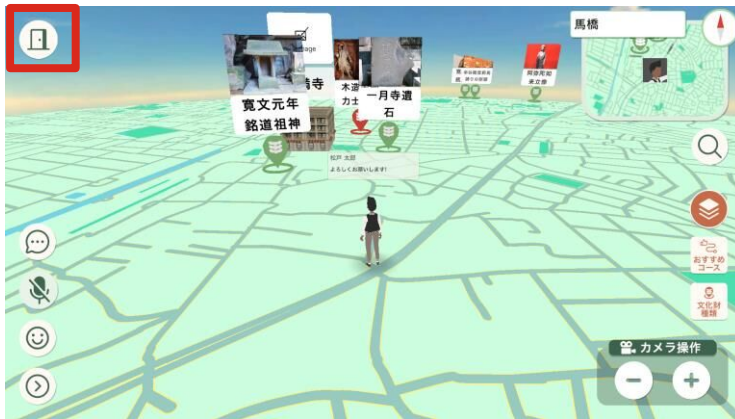


利用手順 7 その他3Dマップの共通機能の説明

(5) 市役所ロビーに戻る方法

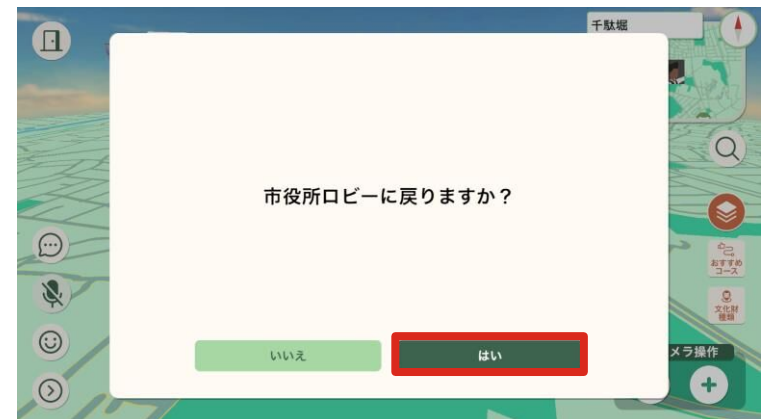
1

画面左上に表示されている【Exit】ボタンをクリックしてください



2

【はい】ボタンをクリックすると、市役所ロビー画面に移動します



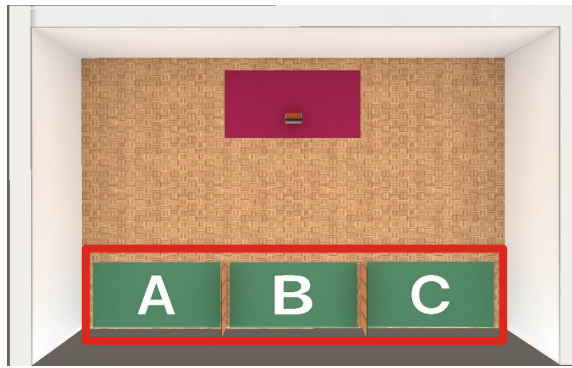
利用手順 8 子どもの居場所の操作方法

(1) グループワーク会場の操作方法

1 グループワーク会場に到着したら、イベント主催者からの指示があるまで待機してください



2 イベント主催者から指定されたグループ会話ゾーン（A、B、C）にアバターを移動させてください



※各グループ会話ゾーンでは、最大6名まで同時に会話が可能です

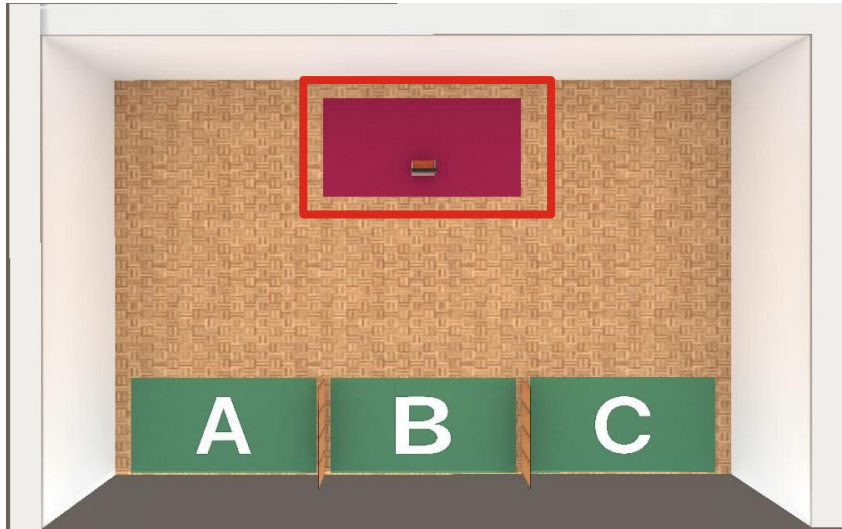
3 画面左側の【マイク】ボタンをクリックして音声をオンにし、同じグループ内のメンバーとグループワークを開始してください



利用手順 8 子どもの居場所の操作方法

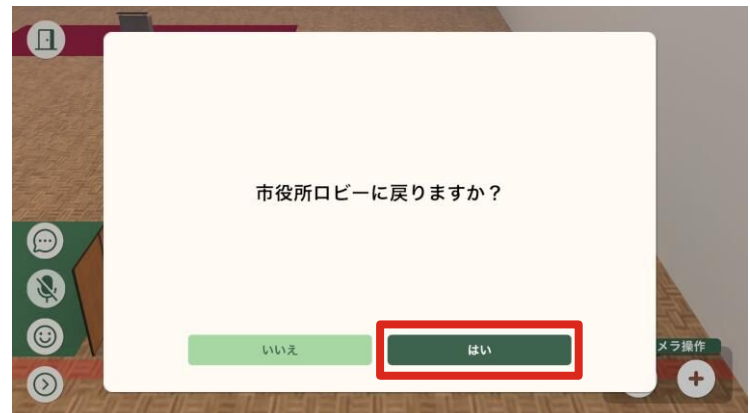
(1) グループワーク会場の操作方法

4 イベント主催者から指定された各グループの発表者は、説明エリアにアバターを移動させてください



※説明エリアに入るには、管理者の許可が必要です。
また、説明エリア内の音声は全ユーザーに共有されます

5 イベント終了後は、画面左上の【退出】ボタンをクリックし、イベント会場から退出します

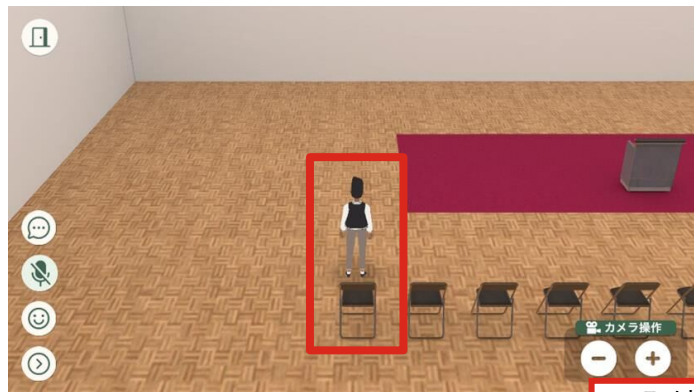
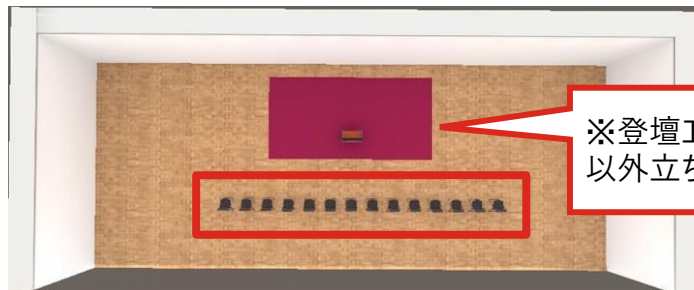


利用手順 8 子どもの居場所の操作方法

(2) 登壇イベント会場の操作方法

1

登壇イベント会場に移動したら、アバターを空いてる席の目の前まで移動させてください



2

画面左側の【テキストチャット】ボタンをクリックし、メッセージ入力欄に内容を入力し、【送信】ボタンをクリックすると、登壇者への質問やコメントを送信できます

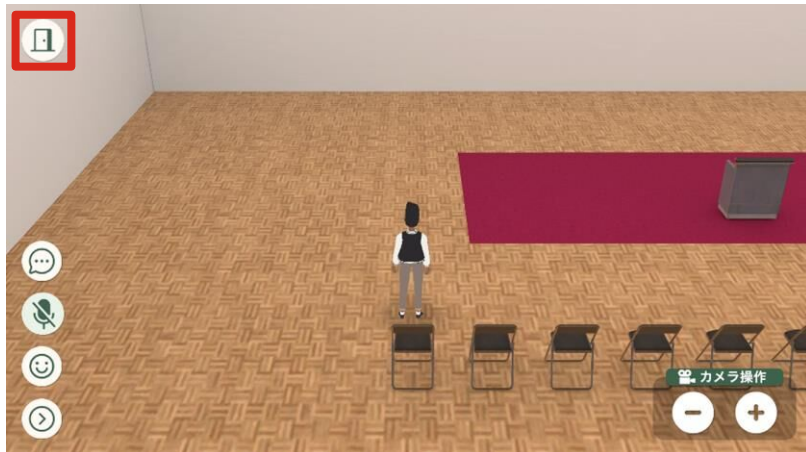


利用手順 8 子どもの居場所の操作方法

(2) 登壇イベント会場の操作方法

3

イベント終了後は、画面左上の【退出】ボタンをクリックし、イベント会場から退出します



利用手順 8 子どもの居場所の操作方法

(3) 雑談会場の操作方法

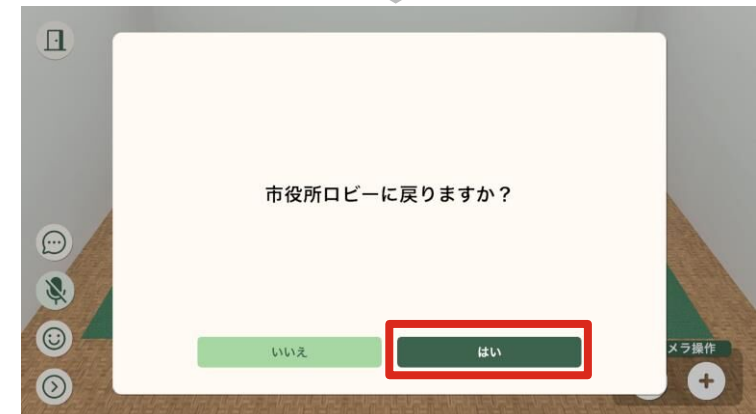
1

雑談会場に移動したら、画面左側の【マイク】ボタンをクリックして、音声をオンにし、会話を開始してください



2

画面左上の【退出】ボタンをクリックすると、雑談会場からいつでも退出できます



利用手順 9 会議室の操作方法

(1) 会議室の操作方法

- 1 会議室に移動したら、画面左側の【マイク】ボタンをクリックして、音声をオンにし、会話を開始してください



- 2 画面左上の【退出】ボタンをクリックすると、会議室からいつでも退出できます

